



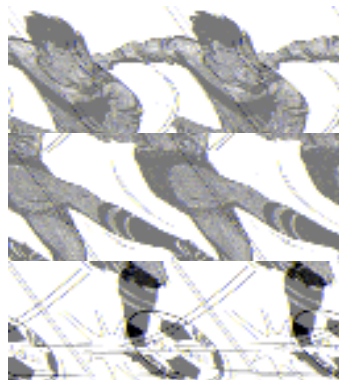
5° TORNEO "UEFA CUP" TUSCOLANA-ANAGNINA



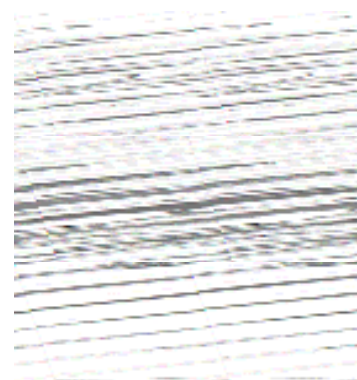
SPONSOR UFFICIALE

SPONSOR UFFICIALE

LUNEDI 14 APRILE 2008



TORNEO DI CALCIO A 5 AMATORIALE
DEDICATO A: FALIVENE ELIANO



ORGANIZZATO DA:

ROBERTO PELLEGRINI

TEL 331.3754591 UFF. 06.46522171



SINDACATO DI POLIZIA - ROMA

CO.I.S.P. - COORDINAMENTO PER L'INDIPENDENZA SINDACALE DELLE FORZE DI POLIZIA

www.coisproma.lazio.it

IL TORNEO SI DISPUTERA' AL:

CIRCOLO SPORTING CLUB PARADISE

VIA DELLE CAPANNELLE ,134 -ROMA- TEL. 06.7213629

PER TUTTI QUELLI CHE AMANO LE SFIDE MA ANCHE PER TUTTI QUELLI CHE AMANO IL CALCIO, IL 5° TORNEO AMATORIALE DENOMINATO "UEFA CUP TUSCOLANA-ANAGNINA" INIZIERA' IL 14 APRILE 2008. LO SPETTACOLO COMINCIA NELL'INSEGNA DEL DIVERTIMENTO E DELLA LEALTA' SPORTIVA, DEDICATO ALLE STRUTTURE DI POLIZIA DENOMINATE POLI TUSCOLANA E ANAGNINA, SI VEDRA' LA PARTECIPAZIONE DI 12 SQUADRE (SALVO NEW-ENTRY) IN DUE GIRONI CON RELATIVE FASI FINALI.

LO SCOPO DI TALE ORGANIZZAZIONE E' QUELLO DI DIVERTIRSI E FAR DIVERTIRE TUTTI I PARTECIPANTI, CON ARBITRI DI ESPERIENZA E PROFESSIONALITA'. IL TORNEO SI DISPUTERA' PRESSO LO SPORTING CLUB PARADISE IN VIA DELLE CAPANNELLE 134 IN ROMA, VICINO ALLE STRUTTURE SOPRACITATE. IL CLUB METTERA' A DISPOSIZIONE UNA MAGNIFICA TERRAZZA CON PISCINA ANNESSA PER UN RINFRESCO E PREMIAZIONI FINALI.

LE PRIME 4 CLASSIFICATE VINCERANNO DEI TROFEI AMBITI GRAZIE AL CONTRIBUTO DELLO SPONSOR .

VERRA' PREMIATO IL MIGLIOR GIOCATORE, IL MIGLIOR PORTIERE ED IL CAPOCANNONIERE DEL TORNEO.

L'ISCRIZIONE AL TORNEO E' DI 50 EURO (CIRCA 4 EURO A PERSONA SE SI FORMA UNA ROSA DI 12 PERSONE) PER LA DURATA DI TUTTO IL TORNEO. ALL'INIZIO DEL TORNEO OGNI SQUADRA DOVRA' VERSARE ANCHE UNA CAPARRA DI 50 EURO CHE VERRA' RESTITUITA IL GIORNO DELLA PREMIAZIONE, A COPERTURA DI UNA EVENTUALE MANCATA PRESENTAZIONE DELLA SQUADRA DURANTE IL TORNEO, O DI SANZIONI DISCIPLINARI DURANTE LO SVOLGIMENTO DEL TORNEO.

IL TORNEO SI DISPUTERA' IL LUNEDI GIRONE A ED IL MARTEDI GIRONE B NEGLI ORARI 19.00-20.00 20.00-21.00 21.00-22.00 .

LE PRIME OTTO SI INCONTRERANNO AD INCROCIO NEGLI NEI QUARTI DI FINALE CON INCONTRI DI ANDATA E RITORNO, LE VINCENTI ANDRANNO IN SEMIFINALE UNICA, PER ARRIVARE COSI ALLA FINALE UNICA CON DOPPIO ARBITRO. PER EVITARE GIOCHI SCORRETTI PER OGNI AMMONIZIONE CI SARA UNA PENALITA' DI 2 EURO PER L'ESPULSIONE 5 EURO. OGNI SQUADRA DOVRA' FORNIRSI DI UN COMPLETO DA GIOCO CON MAGLIE E PANTALONCINI UGUALI, ALTRIMENTI PAGHERA' UNA PENALITA' DI 5 EURO PARI ALL'AFFITTO DELLE STESSE FORNITE DALL'ORGANIZZATORE.

PER LE ISCRIZIONI RIVOLGERI ALL'ORGANIZZATORE ROBERTO 06.46522171 331.3754591

REGOLAMENTO DISCIPLINARE:

Il seguente regolamento disciplinare verrà adottato nel “ 5°torneo UEFA CUP” e corrisponde al nuovo regolamento di calcio a 5.

Sono valide tutte le regole del gioco del calcio fatta eccezione di:

- Non è prevista la regola del fuorigioco
- Una gara può essere iniziata con un minimo di 3 giocatori (compreso il portiere).
- La squadra che vince il sorteggio sceglie la porta contro cui attaccherà nel primo tempo. Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'inizio
- In panchina è concesso l'accesso solo alle persone descritte sulla lista-partita
- I giocatori espulsi in gara non possono più rientrare, potranno essere sostituiti dopo 3 minuti o dopo un gol subito
- L'uscita dal campo per espulsione o per doppia ammonizione comporterà automaticamente la squalifica per la gara successiva salvo diversa disposizione dell'arbitro
- Almeno cinque minuti prima dell'inizio della gara, ogni squadra deve presentare all'arbitro la lista dei giocatori con i relativi documenti o richiedere immediatamente l'eventuale tempo d'attesa (max 15 minuti).
- Tutti i falli di Prima Cat (Punizioni Dirette) previsti dalla Reg. 12 (Falli e scorrettezze) sono da considerarsi "Falli Cumulativi".
- Ogni tempo di gara, l'ulteriore infrazione commessa da un giocatore di una squadra che abbia già cumulativamente commesso 5 falli sarà punita con l'assegnazione a favore della squadra avversaria di un tiro libero dalla distanza di 10 mt. dalla linea di porta senza barriera (soltanto il portiere potrà rimanere ad almeno mt. 5 dal pallone e/o comunque entro la propria area di rigore).
- Se il fallo viene commesso ad una distanza inferiore ai 10 mt., il giocatore interessato al calcio piazzato può scegliere di calciare dal punto dove è stato commesso il fallo oppure da quello dei 10 mt.
- Tutti i giocatori dovranno rimanere al di là di una linea immaginaria che attraversa il pallone parallelamente alla linea di porta; i giocatori della squadra difendente dovranno rimanere a distanza di almeno 5 mI. dal pallone.
- Il giocatore incaricato del tiro libero non può passare il pallone ad un proprio compagno di squadra e può rigiocarlo solo su respinta del portiere. Dopo che il tiro libero sarà stato effettuato nessun giocatore potrà toccare il pallone fino a quando questo non sia stato toccato dal portiere, abbia colpito un palo o la barra trasversale.
- Se un incontro prevede la disputa dei tempi supplementari, i falli che si verificheranno durante gli stessi, dovranno essere sommati a quelli verificatisi durante il secondo tempo regolamentare.
- Su richiesta può essere concesso ad ogni squadra (quando è in possesso di palla) una sosta di UN minuto per ogni tempo di gioco (Time Out).
- Durante gli eventuali tempi supplementari non è possibile richiederlo.
- Non è ammessa l'entrata in scivolata sul gioco dell'avversario; è valido il takele in scivolata solo se anticipato senza recare alcun danno all'avversario.
- E' permesso regolarmente caricare con la spalla un avversario fino a quando l'arbitro non ritiene il fallo imprudente o spericolato.
- Il RINVIO dal fondo o dopo una parata, tutte le punizioni, i calci d'angolo, i falli laterali devono essere battuti entro 4 secondi.
- Nessun giocatore può passare di nuovo la palla al proprio portiere qualora sia stata pervenuta dallo stesso dopo il rinvio dal fondo o dopo un passaggio o una parata.

- I falli laterali devono essere battuti dal punto dove è fuoriuscita con la palla ferma sulla riga e piedi non dentro il perimetro di gioco (la distanza obbligatoria di mt. 5, eventualmente non rispettata dall'avversario, non va richiesta); un gol su rimessa laterale non è valido
- Se il calcio d'angolo viene battuto fuori tempo (m= 4 secondi) verrà concesso un calcio di punizione indiretto alla squadra avversaria battuto dallo stesso punto, se invece con pallone fuori posizione o in movimento dovrà essere ripetuto.
-) Se un giocatore nel dirigersi verso la porta avversaria con evidente opportunità di segnare un rete ne viene intenzionalmente impedito con mezzi illeciti (fallo di prima cat.), il calciatore colpevole deve essere espulso per condotta gravemente scorretta e concessa una punizione diretta (se dentro l'area, rigore).
- Se un giocatore tocca con il braccio o con le mani il pallone diretto in porta, togliendo così la possibilità all'avversario di segnare una rete, costui deve essere espulso e concessa una punizione diretta (se dentro l'area, rigore); se nel caso che il pallone intercettato entrasse comunque in rete, questa verrà concessa e il calciatore colpevole dovrà essere ammonito.
- Ogni giocatore può uscire e/o entrare dalla metà campo di gioco in qualsiasi momento non prima che il compagno sostituito ne sia uscito previa l'ammonizione e una punizione (indiretta) dal punto in cui è stata fermata l'azione.
- I giocatori espulsi in gara devono uscire dal campo di gioco e saranno squalificati automaticamente (minimo una gara a seconda dei casi).
- Possono essere sostituiti dopo 2 minuti o subito dopo che la squadra in inferiorità numerica subisce un goal.
- Se ambedue le squadre stanno giocando con lo stesso numero di calciatori (4 e 4 oppure 3 e 3) e viene segnata una rete, le due squadre non potranno aggiungere nessun altro giocatore prima dei 2 minuti.
- Nel caso in cui dopo un pareggio siano previsti i calci di rigore, la squadra che termina la gara con un numero di calciatori maggiore rispetto alla squadra avversaria è tenuta a ridurlo uguagliando il numero di quest'ultima.
- I calci di rigore saranno calciati alternativamente dalle due squadre da 5 diversi giocatori indicati dal capitano prima dell'esecuzione; in caso di tiri ad oltranza debbono essere utilizzati tutti i giocatori in campo ed eventualmente proseguire poi con lo stesso ordine iniziale.
- **Regole principali per il portiere:**
- Non è ammessa l'entrata in scivolata sul gioco dell'avversario; è valido il takele in scivolata solo se anticipato senza recare alcun danno all'avversario.
- La rimessa dal {onda eseguita dal portiere esclusivamente con le mani o il rinvio dopo una parata debbono essere effettuati entro 4 secondi, previa una punizione indiretta sulla linea dell'area di rigore. In ambedue i casi il portiere può lanciare il pallone anche oltre la propria metà campo.
- Dopo il rinvio dal fondo il pallone si considera in gioco non appena abbia superato la linea dell'area di rigore.
- Durante il gioco il portiere non può toccare il pallone ne' con le mani ne' con i piedi qualora "volontariamente" fosse eseguito un retropassaggio con i piedi da un compagno; invece se precedentemente il pallone sia già stato toccato da un avversario, sia andato a fallo laterale, sia stato battuto un calcio di punizione o abbia oltrepassato la propria metà campo è possibile rigiocarlo solo con i piedi (max 4 secondi); se il retropassaggio fosse eseguito con le ginocchia, con il petto o con la testa lo potrà prendere anche con le mani.
- Il portiere quando gioca il pallone con le mani o con i piedi nella propria metà campo deve spossessarsene entro 4 secondi; questi non verranno contemplati qualora si trovasse a giocarlo nella metà campo avversaria.
- Per queste infrazioni è prevista una punizione indiretta nel punto dove sono state commesse, oppure. se nella propria area di rigore, sulla linea perimetrale dell'area stessa (6 mt.) sul punto perpendicolare più vicino a quello dove è stata commessa l'infrazione.

- N.B. - L'applicazione della norma del vantaggio è concessa discrezionalmente dall'arbitro qualora si ravveda l'opportunità concreta di segnare una rete.
- L'organizzazione, consegnerà una copia del regolamento ad ogni singola squadra iscritta al torneo e da quel momento applicherà tutti gli articoli in esso contenuti.
 - ❑ Ogni squadra dovrà presentare all'org. 5 minuti prima di ogni gara una lista completa dei giocatori e dirigenti che prenderanno parte alla gara e la quota campo fissata per € 50
 - ❑ Si specifica che l'org. è distinta dall'organizzazione del campionato, il tempo di attesa fissato è di 15 minuti, trascorso, la partita verrà assegnata a tavolino con il risultato di 0-4, solo se la squadra presente chiede espressamente al direttore di gara di avvalersi di questo diritto. La squadra assente sarà multata di €40. La squadra presente dovrà versare la somma di € 10 senza usufruire del campo.
 - ❑ In caso di mancata presentazione in campo di una squadra per 2 volte, scatterà automaticamente l'esclusione dal torneo. Non verrà restituito nulla di quanto versato al c.o.
 - ❑ In caso di ritiro o esclusione di una squadra dal torneo, i risultati acquisiti saranno confermati, mentre alle partite non disputate sarà applicato lo 0.4 a tavolino. L'org. si riserva di sostituire la squadra esclusa.
 - ❑ Ogni squadra ha l'obbligo di presentarsi in campo con un pallone regolamentare n° 4 a rimbalzo controllato ED IL COMPLETO DA GIOCO NUMERATO.
 - ❑ La squadra che si presenterà al campo senza il COMPLETO da gioco dovrà affittarne uno presso il circolo chiedendolo al responsabile di campo al prezzo di € 5
 - ❑ Le partite saranno dirette da arbitri designati dall'organizzazione
 - ❑ L'arbitro può capovolgere il risultato del campo se nel referto indica di aver portato avanti la gara "pro forma". In questo caso il risultato finale sarà stabilito dal c.o.
 - ❑ Il calendario del torneo potrà essere modificato solo per esigenze organizzative. Le squadre iscritte non sono autorizzate a chiedere alcun cambiamento avendo la possibilità di iscrivere 20 giocatori ed avere il programma di tutti gli incontri con orari e date prima dell'inizio del torneo.
 - ❑ I campi in cui si svolgeranno le partite sono in buone condizioni e permettono il regolare svolgimento delle gare anche nei giorni piovosi.
 - ❑ In caso di pioggia le squadre dovranno ugualmente presentarsi al campo di gioco. Solo l'arbitro ha il diritto di rinviare la gara per condizioni meteorologiche avverse.
 - ❑ Se la partita comincia regolarmente, ma viene sospesa entro la fine del primo tempo, la gara verrà recuperata interamente, la quota incamerata, la partita successiva sarà gratuita. Se la partita viene sospesa alla fine del primo tempo o in qualsiasi risultato del 2 tempo, la gara sarà recuperata partendo dal minuto e dal risultato ottenuto fin lì. Se l'organizzazione ritiene da rifar giocare la partita per intero la quota campo sarà di € 25 a squadra.
 - ❑ Le partite avranno durata di 50 minuti, suddivisi in due tempi da 25 ciascuno con intervallo di 5. Si possono chiedere 1 time out per tempo con la modalità seguente:
 - ❑ La squadra interessata chiederà il time out solo quando è in possesso palla.
 - ❑ Ogni 3 ammonizioni scatterà automaticamente una giornata di squalifica
 - ❑ L'espulsione dal campo per somma d'ammonizione comporterà, salvo diverse indicazioni dell'arbitro, una giornata di squalifica.
 - ❑ L'espulsione diretta, comporta una squalifica la cui entità verrà decisa dalla commissione giudicante.
 - ❑ L'org. esaminerà prima della giornata successiva i referti arbitrali e gli eventuali reclami una volta emessa l'omologazione(24 ore successive) non si potrà cambiare il giudizio precedentemente emesso.
 - ❑ Ogni squadra dovrà nominare un responsabile che di renderà garante delle discipline dei suoi giocatori e al quale l'org. farà riferimento per qualsiasi comunicazione alla squadra.

- ❑ Ogni squadra dovrà versare prima della prima partita disputata la somma di € 50,00 come iscrizione e € 50,00 come cauzione che verterà restituita nella serata della premiazione.
- ❑ Per ogni ammonizione ci sarà una penalità di 2 euro mentre per l'espulsione la somma di 5 euro che verranno scalate dalla cauzione anticipata.
- ❑ L'organizzazione si solleva da ogni responsabilità su infortuni di gioco e non all'interno del circolo sportivo.
- ❑ Ogni squadra dovrà presentare la lista dei giocatori partecipanti prima dell'inizio del torneo, sarà aperta fino a 18 calciatori onde evitare rinvii di gare o mancate presentazioni per mancanza di giocatori.
- ❑ il torneo si disputerà di lunedì con orari 19.00-20.00 e 20.00-21.00 21.00-22.00 ed il martedì con orari 19.00-20.00 e 20.00-21.00 21.00-22.00 a scelta, prima dell'inizio del torneo, salvo problemi organizzativi.
- ❑ Tutti gli iscritti COISP avranno un trattamento particolare sia sul pagamento che sull'organizzazione del torneo, tutti i nuovi iscritti invece non pagheranno la quota d'iscrizione.
- ❑ Il c.o. si riserva il diritto di escludere dal campionato CHIUNQUE manifesti comportamenti scorretti e/o antisportivi, che quello di integrare o apportare modifiche, se necessario, al presente regolamento.

ROMA, 13 MARZO 2008

**L'ORGANIZZATORE
ROBERTO PELLEGRINI**

